



Codifique um código!

Envie uma mensagem secreta usando o LED de toque.

Passo a passo

1. Neste projeto, você criará um código atribuindo flashes do LED de toque às letras do alfabeto. Por exemplo, "A" = 1 flash de vermelho, "B" = 2 flashes de verde, "C" = 1 flash de azul e 1 flash de vermelho. Certifique-se de fazer uma pausa entre cada letra, para que não fique confuso.
2. Para esta atividade, você precisará de um cérebro de robô e um LED de toque. Abra o VEXcode IQ e configure o LED de toque.
3. Crie o código mostrado na imagem à direita.
4. Baixe e execute seu projeto. Escreva as letras que o LED de toque indica. O projeto deveria ter soletrado a palavra "CAB".
5. Agora, desenvolva e escreva seu próprio código e crie um projeto que use o LED de toque para soletrar uma palavra curta de sua escolha. Crie uma chave para dar a outra pessoa e veja se ela consegue descobrir a palavra que você soletrou quando assistir ao seu projeto ser executado.

```
# Begin project code
# Shine C
touchled_3.set_color(Color.BLUE)
wait(1, SECONDS)
touchled_3.set_color(Color.RED)
wait(2, SECONDS)

# Turn Off
touchled_3.set_color(Color.BLACK)
wait(1, SECONDS)

# Shine A
touchled_3.set_color(Color.RED)
wait(2, SECONDS)

# Turn Off
touchled_3.set_color(Color.BLACK)
wait(1, SECONDS)

# Shine B
touchled_3.set_color(Color.GREEN)
wait(1, SECONDS)

# Turn Off
touchled_3.set_color(Color.BLACK)
wait(1, SECONDS)
```

'SUBINDO DE NÍVEL'

- **Som desligado!** - Para ajudar a entender quando uma letra está completa, programe o BaseBot para emitir um som após completar os flashes de uma letra.
- **Detetive de frases** - Atribua palavras ao seu código em vez de letras e veja quais frases você pode criar.

Dicas profissionais

- Para desligar o LED de toque, defina a cor para

```
Color.BLACK
```